

ТВЕСКОЙ АКАДЕМИЧЕСКИЙ ТЕАТР ДРАМЫ
ТЕХНИЧЕСКИЙ ПАСПОРТ
БОЛЬШАЯ СЦЕНА

Звук

- цифровой микшерский пуль YAMAHA M7CL
- 48 входов
- 4 стерео линейки
- мастер выход
- 3 подгруппы

- плеера TASCAM MD-CD 1 МК 2 3 шт.

- акустические системы в зале TANNOY 7000 W
- акустические системы на сцене TANNOY 7000 W

- Микрофонный парк : SENNHEISER , SHURE , AKG

Свет

- 5 софитов
- подвесные прострельные башни – по 2 на сторону
- галерея
- ложи верхние
- ложи нижние
- планшет сцены - 10 каналов + 4 н.р.
- круг - 3 канала + 1 н.р.
- световая консоль ETC GIO

1 софит

- управляемые лиры с прожектором COM-25 и скроллером - 6 шт.
- прожекторы с полным вращением K-20 - 2 шт.

2 софит

- управляемые лиры с прожектором COM-25 и скроллером - 2шт.
- прожекторы с полным вращением K-20 - 4 шт.
- прожектор FRESNEL-750 - 4 шт.
- прожекторы с полным вращением CP COLOR 400 MH - 2шт.
- светильник заливного света LED-300 - 2шт.

3 софит

- прожекторы с полным вращением K-20 - 2 шт.
- прожектор FRESNEL-750 - 12 шт.
- заливной свет - 4 цвета на базе КЗС-4-500

4 софит

- прожектор COM-12 - 4 шт.
- прожектор PAR-64 - 12 шт.
- светильник заливного света LED-300 - 8 шт.

5 софит

- управляемый прожектор ПРТЛУ – 1 8 ШТ.
- заливной свет - 4 цвета на базе КЗС-4-500

Портальные башни левая и правая

- прожектор линзовый PC COM-12 6 шт.

Подвесные простельные башни – 2 плана слева и справа

- SOURCE FOUR ZOOM 25-50 750W 1 шт.
- - управляемый прожектор ПРТЛУ – 1 2 шт.

Галереи левая и правая

- SOURCE FOUR ZOOM 15-30 750W 8 шт.

Ложы верхние левая и правая

- прожекторы с полным вращением К-20 - 1-2 шт.
- SOURCE FOUR ZOOM 15-30 750W 1 шт.
- прожектор линзовый PC COM-12 8 шт.

Ложы нижние левая и правая

- SOURCE FOUR ZOOM 15-30 750W 2 шт.
- прожектор линзовый PC COM-12 8 шт.
- SOURCE FOUR PAR 750W 3 шт.

Малая сцена

Звук

- микшерский пульт SOUND CRAFT SPIRIT M 12
- акустические системы 200w
- плеера TASCAM MD-CD 1 MK 2 2 шт.

Свет

- световая консоль ELEMENT 60
- прожекторы PC LED 100 DMX COMPACT 20 шт.
- прожекторы PC LED 200 DMX COMPACT 4 шт.